

「足利市制 100 周年記念特別展 戦国武将足利長尾の武と美
—その命脈は永遠(とわ)に一」及び関連事業 実施結果報告書

※【】内は、前回平成 29 年開催時の、《》内は、前年同期の数値です。

- 1 開催期間 令和 4 年 2 月 1 1 日（金祝）～ 3 月 2 7 日（日）（延べ **4 5 日間**）
※市民の日とした休館日（7 日間）を含む 【**3 0 日間**】
- 2 開催場所 足利市立美術館
- 3 来場者 **2 5, 5 8 7 人** 【37, 820 人】
- 4 経済効果 **約 4. 8 億円** 【約 4. 2 億円】
 <前回からの主な増要因>

・ コラボグッズ販売売上	2 2 0. 2 % 増
・ 市内協力店店舗数	2 0 6. 5 % 増
・ レンタサイクル利用数	1 8 4. 7 % 増
- 5 ゲーム会社とのコラボレーション事業
 ゲーム「刀剣乱舞-ONLINE-」及び「刀剣乱舞無双」とコラボした事業の実施
 - (1) コラボグッズ販売
 足利市観光協会グッズを販売 **1 0 種類** 【4 種類】
 - (2) 「足利長尾ゆかりの町巡り音声ガイド」の実施<新規>
 声優による市内 7 か所を紹介する音声ガイドの提供
 ○ダウンロード数 **6, 6 6 7 件**
 - (3) モバイルスタンプラリーの実施<新規>
 スマホアプリ「LINE」を活用したモバイルスタンプラリーを市内 6 か所に二次元バーコードを設置して実施
 ○達成者グッズ配布数 **1 0, 0 0 0 セット**
 - (4) 刀剣男士パネルの設置<新規>
 ゲーム「刀剣乱舞無双」とコラボした刀剣男士のパネルを市内 7 か所に設置
 - (5) あしかがフラワーパークにおける花手水の設置<新規>
 刀剣男士「山姥切国広」をイメージした花手水を展示
 ○あしかがフラワーパーク入園者数 5 5, 8 1 8 人
 《前年同時期比 **1 4 6. 4 % 増**》

- (6) 「刀剣乱舞無双」特別企画（試遊会）の実施（まちなか遊学館）＜新規＞
ゲーム「刀剣乱舞無双」を無料で楽しめる「試遊会」を実施
○来場者数 **382人**

6 受入体制

(1) 市内協力店、キッチンカー出展

市内の飲食店や物販店、ホテルなどが店舗独自のメニューやサービス等を提供。利用者に文化財カードを配布。通二丁目のポケットパークにキッチンカーを出展。

○協力店舗数 **95店【46店】**

○キッチンカー 延べ **23店**＜新規＞ ※期間中16日間

○文化財カード（3種） **63,000枚作成**＜新規＞

※参考：刀剣クリアファイル 13,400枚作成（商業連合会）

(2) 花の装飾、おもてなしフラッグの掲出＜新規＞

- ・MBS財団 中橋右岸の上流・下流に刀剣をイメージした花の設置
- ・足利商工会議所と足利商業連合会 まちなかの歩道に「まちなかフラッグ」

110枚設置

(3) 託児所の設置（託児ボランティア「てとて」協力）

通2丁目「奉公会館」で期間中の土日祝日17日間に事前予約で実施

○利用者数 **3人【3人】**

(4) 足利満喫ツアーの実施＜新規＞（東武トップツアーズ（株）主催）

市内回遊や閉館後の美術館を特別に鑑賞できるツアーを実施

- ・実施日：2月25日（金）、3月4日（金）、16日（水）、23日（水）

○参加者数 **115人**

(5) 職員の応援体制 延べ **895人【延べ 277人】**

美術館での誘導、警備、市内観光案内、試遊会の受付等

7 関連事業

(1) 刀剣鑑賞会の開催＜新規＞（講師：足利郷土刀研究会代表 田部井勇氏他）

- ・実施日：2月20日（日）、3月20日（日）
- ・会場：足利商工会議所 4階 わたらせホール

○参加者数 計**75人**

(2) 講演会の開催＜新規＞

- ①戦国時代の関東水墨画～^{せつそんしゅうけい}雪村周継の足跡～（講師：県立美術館学芸課長 橋本慎司氏）

- ・実施日：3月19日（土）
- ・会場：市民プラザ101・102会議室

○参加者数 **14人**

②長尾顕長とその時代（講師：群馬県立伊勢崎商業高校教諭 青木裕美氏）

- ・実施日：3月20日（日）
- ・会場：市民プラザ小ホール

○参加者数 **43人**

(3) 資料展示の実施（開催期間中）

①足利の戦国時代＜新規＞

パネルなどで戦国時代における足利の状況などを紹介

- ・会場：ふるさと学習・資料館（小俣町）
- ・参加者数：**371人**

②足利学校打の刀剣

足利学校で打たれた刀などを展示

- ・会場：史跡足利学校遺蹟図書館
- ・参観者数：**24, 154人** ≪前年同時期実績7, 044人≫